
Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Administrasi Pembayaran Keuangan Sekolah Berbasis Client Server

Hani Krisnawati¹, Praditya Dewi Arumsari²

^{1,2}Institut Teknologi Dan Bisnis Semarang

Jl. Majapahit No. 605 Kota Semarang

ARTICLE INFO

Article history:

Received 30 Oktober 2022

Received in revised form 2 November 2022

Accepted 10 Desember 2022

Available online Desember 2022

ABSTRACT

Technological developments at this time are very advanced in various ways, inviting everyone to find new discoveries, therefore an information processing work system that is fast, precise and accurate is expected to improve service to consumers to achieve goals. MA Miftahul Ulum Ngemplak administration includes payment of Education Development Contribution (SPP), extracurricular money (including: scouts, computers, volleyball and drum bands) and Intra-School Student Organization (OSIS) money up to the preparation of financial reports every day, every month to every years to be reported to interested parties, such as the school treasurer, principal and head of the foundation, and all these payments are still recorded manually. This system has a weakness, namely in terms of recording school administration payments it is less effective because it has to record in triplicate, namely on student payment cards, daily data payment report books, and monthly data payment report books, as well as the process of finding data and submitting student payment reports is not fast.

With the existence of a system, it is hoped that later the design can assist in the transaction process for paying tuition fees, UTS, UAS and all expenses at MA Miftahul Ulum Ngemplak, besides being able to produce software applications that aim to increase productivity and support facilities in administrative activities, especially tuition payments. , UTS, UAS and expenditure transactions at MA Miftahul Ulum Ngemplak and the recording process becomes more effective because recording is only once during the school financial administration payment process and speeds up the process of searching for data and submitting school financial administration payment reports.

Keywords: System, Information, administration, Client Server

ABSTRAK

Perkembangan teknologi pada saat ini sangat maju dalam berbagai hal, mengajak setiap orang untuk menemukan penemuan baru, oleh karena itu suatu sistem kerja pengolahan informasi yang cepat, tepat dan akurat diharapkan dapat meningkatkan pelayanan pada konsumen untuk mencapai tujuan. MA Miftahul Ulum Ngemplak administrasinya meliputi pembayaran uang Sumbangan Pengembangan Pendidikan (SPP), uang ekstrakurikuler (meliputi: pramuka, komputer, volley dan drum band) dan uang Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) sampai dengan pembuatan laporan keuangan tiap hari, tiap bulan hingga tiap tahun untuk dilaporkan kepada pihak yang berkepentingan, seperti bendahara sekolah, kepala sekolah dan ketua yayasan, dan semua pembayaran tersebut masih dicatat secara manual. Sistem ini mempunyai kelemahan yakni dalam hal pencatatan pembayaran administrasi sekolah kurang efektif karena harus mencatat rangkap tiga yaitu di kartu pembayaran siswa, buku laporan pembayaran data harian, dan buku laporan pembayaran data bulanan, serta proses pencarian data dan penyampaian laporan pembayaran siswa kurang cepat

Dengan adanya sebuah sistem, diharapkan nantinya perancangan dapat membantu dalam proses transaksi pembayaran SPP, UTS, UAS dan semua pengeluaran di MA Miftahul Ulum Ngemplak, selain itu juga mampu menghasilkan aplikasi perangkat lunak yang bertujuan untuk meningkatkan produktivitas dan menunjang fasilitas dalam aktivitas administrasi khususnya pembayaran SPP, UTS, UAS dan transaksi pengeluaran di MA Miftahul Ulum Ngemplak dan proses pencatatan menjadi lebih efektif karena pencatatan hanya sekali saja saat proses pembayaran administrasi keuangan sekolah serta mempercepat proses pencarian data dan penyampaian laporan pembayaran administrasi keuangan sekolah.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, administrasi, Client Server

1. PENDAHULUAN

Sekolah adalah sebuah lembaga pengajaran yang digunakan untuk mengubah sikap dan tingkah laku manusia yang bertujuan untuk mendewasakan manusia melalui upaya pendidikan. Sistem administrasi sekolah merupakan sistem yang digunakan untuk mendukung administrasi sekolah. Dengan adanya sistem administrasi yang baik membantu pemberian pendidikan yang baik juga. Beberapa hal yang berhubungan dengan sistem administrasi yaitu sistem penerimaan siswa, sistem pembayaran, sistem pengaturan kelas dan jadwal belajar dan sistem perhitungan nilai ujian. [1] Untuk itu perlu adanya suatu sistem informasi yang memadai agar dapat mendukung kebutuhan. Sistem informasi adalah suatu kerangka kerja dengan mana sumber daya (manusia, komputer) dikoordinasikan untuk mengubah masukan (data) menjadi keluaran (informasi), guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan [2]. Dengan adanya beberapa sistem informasi ini maka suatu organisasi menggunakan sistem informasi untuk mengolah transaksi-transaksi sehingga mengurangi biaya dan menghasilkan pendapatan sebagai salah satu produk atau pelayanan mereka.

Di lembaga tersebut aktivitas administrasinya meliputi pembayaran uang SPP, uang ekstrakurikuler dan uang OSIS sampai dengan pembuatan laporan keuangan tiap hari, tiap bulan hingga tiap tahun untuk dilaporkan kepada pihak yang berkepentingan, seperti bendahara sekolah, kepala sekolah dan ketua yayasan, dan semua pembayaran tersebut masih dicatat secara manual. Sistem ini mempunyai kelemahan yakni dalam hal pencatatan pembayaran administrasi sekolah kurang efektif karena harus mencatat rangkap tiga yaitu di kartu pembayaran siswa, buku laporan pembayaran data harian, dan buku laporan pembayaran data bulanan, serta proses pencarian data dan penyampaian laporan pembayaran siswa kurang cepat.

Berikut adalah data transaksi pembayaran siswa periode Tahun 2021/2022:

Tabel 1 Data Transaksi Pembayaran Siswa

Tahun	Bulan	Jumlah Transaksi Perbulan	Rata-Rata transaksi Per Hari	Total
2021/2022	November	1170	39	Rp. 292,500,000
2021/2022	Desember	1244	41	Rp. 311,000,000
2021/2022	Januari	1129	38	Rp. 282,250,000
2021/2022	Februari	1285	43	Rp. 321,250,000
2021/2022	Maret	1109	37	Rp. 277,250,000

2021/2022	April	1305	44	Rp. 326,250,000
Total				Rp. 1,810,500,000

Semua permasalahan di atas dapat diatasi dengan memanfaatkan teknologi seperti penggunaan komputer. Selain itu penggunaan jaringan berbasis multiuser juga dapat digunakan untuk lebih mengoptimalkan penggunaan teknologi dan informasi. Dengan komputer berbasis jaringan dapat dibuat sebuah Sistem Informasi sehingga dapat mengatasi berbagai kelemahan di atas, yakni Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah pada MA Miftahul Ulum Ngemplak. Dengan adanya sebuah sistem, diharapkan nantinya perancangan dapat membantu dalam proses transaksi pembayaran SPP, UTS, UAS dan semua pengeluaran di MA Miftahul Ulum Ngemplak.

2. TINJAUAN PUSTAKA

1. Diambil dari Jurnal Ilmiah Progdii DIII Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sebelas Maret Surakarta dengan judul Sistem Informasi Pembayaran Administrasi Sekolah Berbasis Client/Server SMK Wikarya Karanganyar. Jurnal ini berisi pembahasan tentang Sistem informasi pembayaran administrasi sekolah di SMK Wikarya Karanganyar saat ini masih dilakukan secara manual. Data-data yang berhubungan dengan pembayaran administrasi disimpan dalam bentuk berkas, sehingga kurang efektif dan efisien. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi pembayaran administrasi sekolah berbasis client/server, dengan manfaat yaitu agar memudahkan dalam proses pembayaran administrasi sekolah. Sesuai dengan tujuan penelitian, maka penelitian ini dilakukan dengan metode analisis perancangan sistem dan pembuatan program aplikasi. Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa sistem informasi yang dikembangkan oleh penulis yaitu sistem informasi pembayaran administrasi sekolah berbasis client/server di SMK Wikarya Karanganyar menjadi lebih efisien, cepat dan tepat dari pada sistem yang ada yaitu masih dilakukan secara manual.
2. Diambil dari Jurnal Ilmiah Progdii S1 Sistem Informasi, STMIK Sinus dengan judul SMA Muhammadiyah 1 Surakarta merupakan satu diantara sekian banyak SMA yang ada di Surakarta. Setiap kegiatan yang ada disana khususnya yang berkaitan dengan pengolahan nilai raport harus dapat dilakukan dengan baik dan selesai tepat padawaktunya. Proses pengolahan nilai raportpun masih menggunakan lembar kerja. Dengan adanya sistem komputerisasi pengolahan nilai raport diharapkan dapat membantu bagian kesiswan dan wali kelas mengolah data nilai raport. Dalam penyusunan jurnal ini penulis menggunakan metode observasi, interview dan study pustaka. Adapun desain yang digunakan antara lain :ERD, Diagram Konteks, DAD, Desain Database, desain Input Output, Implementasi Sistem. Sedangkan program yang digunakan menggunakan Sql Server 2005.
3. Sistem, menurut Kusri [3] menyatakan bahwa sistem merupakan kumpulan elemen yang saling berkaitan yang bertanggung jawab memproses masukan (input) sehingga menghasilkan keluaran (output).
4. Sistem informasi, menurut Kusri [3] didefinisikan sebagai suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan merupakan kegiatan strategi dari suatu organisasi, serta menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar.
5. Konsep Sistem Pendukung Keputusan, Menurut Kusri [3] menjelaskan bahwa DSS (Decision Support System) atau Sistem Pendukung Keputusan merupakan sistem informasi yang menyediakan informasi, pemodelan, dan pemanipulasian data. Sistem itu digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi yang semiterstruktur dan situasi yang tidak terstruktur, dimana tak seorang pun tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat. Keputusan yang diambil untuk menyelesaikan suatu masalah dilihat dari keterstrukturannya menurut Kusri (2007) dibagi menjadi:

DSS tidak dimaksudkan untuk mengotomatiskan pengambilan keputusan, tetapi memberikan perangkat interaktif yang memungkinkan pengambil keputusan untuk melakukan berbagai analisis menggunakan model-model yang tersedia.

Salah satu karakteristik DSS adalah dapat digunakan alat standalone oleh seorang pengambil keputusan pada suatu lokasi atau didistribusikan di suatu organisasi secara keseluruhan dan di beberapa organisasi sepanjang rantai persediaan. Dapat diintegrasikan dengan DSS lain dan atau aplikasi lain, serta bisa didistribusikan secara internal dan eksternal menggunakan networking dan teknologi web.

6. Sistem Pembayaran SPP
Sistem pembayaran SPP merupakan suatu sistem yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran SPP dan penyajian informasi data nilai dengan menggunakan komputer sebagai alat yang digunakan dalam pemrosesan data. Data tersebut meliputi data siswa dan data kelas. Hal ini dapat membantu pihak bagian penerima pembayaran SPP dari siswa. [4]
7. Multiuser
Multiuser adalah program yang dapat diakses oleh banyak pengguna dalam waktu yang sama. Dengan demikian kegiatan input data dapat dilakukan dengan lebih cepat daripada menggunakan program yang hanya berjalan di satu komputer (disebut stand alone). [5]
Sistem multiuser adalah suatu sistem dimana lebih dari satu user menggunakan secara bersama satu atau lebih perangkat keras, piranti lunak dan data/informasi, orang dan prosedur melalui masing-masing komputer atau workstation.
8. Microsoft Visual Basic 6.0, menurut Kusri dan [6] visual basic merupakan salah satu development tool, yaitu alat bantu untuk membuat berbagai macam program komputer, khususnya yang menggunakan system operasi windows. Visual basic adalah sebuah bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi visual berbasis sistem operasi Microsoft Windows. Pada awalnya Visual basic dirilis sejak versi 1.0 pada tahun 1991 dan untuk versi 6.0 nya di keluarkan oleh Microsoft pada pertengahan tahun 1998 dan telah mengalami banyak perkembangan. [7]
9. Microsoft Access adalah program pengolah basis data atau database management system (DBMS) berbasis windows yang masuk dalam keluarga Microsoft Office. Berbagai fasilitas yang disediakan pada Microsoft Access sangat membantu dalam proses pembuatan dan penyajian data menjadi sebuah informasi penting secara akurat dan efisien. Versi terbaru Microsoft Acces telah mengalami berbagai penyempurnaan dari versi sebelumnya. [8]

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Populasi dan Sampel

Metode yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah menggunakan penelitian pengembangan. Dimana penelitian pengembangan ini adalah penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan mengujikeefektifan produk tersebut(Sugiyono,2009). Penelitian ini ditujukan untuk pengembangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Keuangan Sekolah, diharapkan dapat menghasilkan sebuah produk berupa Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Keuangan Sekolah Berbasis Multiuser Pada MA Miftahul Ulum Ngemplak yang meliputi pembayaran uang Sumbangan Pengembangan Pendidikan (SPP), uang ekstrakurikuler (meliputi : pramuka, komputer, volley dan drum band) dan uang Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) sampai dengan pembuatan laporan keuangan.

Dalam penelitian pengembangan ini langkah pertama yang diambil penulis adalah mengidentifikasi potensi dan masalah yang ada, pengumpulan data yang berhubungan dengan kasus yang sedang diteliti, studi literatur yang terkait dengan pengembangan sistem informasi penjualan. Pengembangan desain produk dilakukan dan menghasilkan sebuah produk Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Keuangan Sekolah Berbasis Multiuser Pada MA Miftahul Ulum Ngemplak maka untuk mengetahui hasil produk tersebut,perlu dilakukan validasi desain agar desain yang dirancang sesuai dengan kebutuhan yang dihadapi dan menerapkan metode eksperimen melalui uji coba lapangan terhadap produk pengembangan tersebut.

3.2 Sumber Data

Penelitian dapat berangkat dari adanya potensi dan masalah. Data tentang potensi dan masalah bisa berdasarkan laporan penelitian orang lain, atau dokumentasi laporan kegiatan dari perorangan atau instansi tertentu yang masih up to date.

3.3 Metode Pengumpulan Data

Teknik yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1) Studi Pustaka

Studi pustaka dalam penyusunan skripsi ini dapat berupa buku, e-book, atau sumber data yang sudah diolah yaitu hasil penelitian sebelumnya mengenai permasalahan yang serupa dan berhubungan dengan penelitian yang sedang peneliti lakukan.

2) Observasi / Pengamatan

Observasi / Pengamatan penulis dilaksanakan pada bagian - bagian yang terkait dengan pembayaran uang Sumbangan Pengembangan Pendidikan (SPP), uang ekstrakurikuler (meliputi : pramuka, komputer, volley dan drum band) dan uang Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) sampai dengan pembuatan laporan keuangan.

3) Wawancara

Teknik wawancara ini dilakukan untuk mengetahui hal-hal dari responden secara lebih mendalam mengenai tampilan dan penggunaan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Keuangan Sekolah. Dalam penelitian ini, penulis akan melakukan wawancara langsung terhadap para calon pengguna sistem informasi seperti halnya dengan kuesioner.

3.4 Metode Analisis Data

Secara keseluruhan data hasil penelitian dibagi menjadi dua, yaitu data kualitatif dan data kuantitatif. Terhadap data kualitatif, yakni yang digambarkan dengan kata-kata atau kalimat yang diperoleh dari hasil observasi dan wawancara, dipisahkan menurut kategori untuk memperoleh kesimpulan. Sedangkan data yang bersifat kuantitatif yang diperoleh dari hasil kuisisioner validasi serta angket uji coba terbatas, diproses dengan menggunakan statistika deskriptif, meliputi teknik-teknik perhitungan statistika deskriptif serta visualisasi data seperti tabel.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dengan adanya pembahasan penelitian penelitian yang diambil, Penulis membuat suatu sistem baru berbasis Client Server untuk lebih memaksimalkan pencatatan data administrasi pembayaran uang sekolah dan memanfaatkan perkembangan teknologi yang ada sehingga menjadi lebih bermanfaat dan meminimalkan kekurangan yang ada pada sistem lama dan baru.

Tabel 1 Tabel Perbandingan Sistem Lama dengan Sistem Baru

Pembanding	Sistem Lama	Sistem Baru
<i>Database</i>	Belum terorganisir dalam <i>database</i>	Sudah terorganisir dalam <i>database</i>
Client Server	Masih Single User	Client Server
320Fasilitas pencarian data secara otomatis	Belum ada	Sudah ada
Sistem Keamanan	Belum ada	Sistem password, setiap user memiliki password pribadi.

5. KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembahasan tentang pembuatan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Keuangan MA Miftahul Ulum Ngemplak adalah sebagai berikut:

1. Sistem lama yang digunakan masih konvensional dengan menggunakan buku catatan sebagai media pencatatan transaksi dan pembuatan laporan, sehingga memperlambat dalam proses transaksi dan pembuatan laporan
2. Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Keuangan MA Miftahul Ulum Ngemplak ini, dapat meminimalkan terjadinya kerangkapan data karena didukung dengan database yang terstruktur.
3. Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Keuangan MA Miftahul Ulum Ngemplak ini, dapat mempercepat proses transaksi serta pembuatan laporan, karena user/ pengguna bisa lebih dari satu orang.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Leo, "Panduan Lengkap Microsoft Windows Server 2008", Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2010.
- Al Fatta, Hanif (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: Penerbit ANDI Offset.
- Febrian, Jack. (2007). Kamus Komputer dan Teknologi Informasi. Bandung: Penerbit Informatika.
- Koswara, Eko (2011). Visual basic 6 Beginner guide. Yogyakarta: Penerbit Mediakom.
- Kusrini. (2007). Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data. Yogyakarta: Penerbit ANDI Offset
- Sugiyono, (2010). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Al-Bahra bin Ladjamudin, "Analisis dan Desain Sistem Informasi", Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.
- Amsyah, Zulkifli, 2005, "Manajemen Sistem Informasi", PT.Gramedia Pustaka Utama: Jakarta.
- Hartono, Eddy, "Konsep dan Aplikasi Pemrograman Client Server", Yogyakarta: Andi Offset, 2006.
- Indrayani, Evi dan Humdiana; "Sistem Informasi Manajemen", Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.
- Kristanto, Andri, "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasi", Yogyakarta: Gava Media, 2008.
- Kursini, "Sistem Perancangan Dan Pengolahan Basis Data", Yogyakarta: Andi Offset, 2008
- Mulyanto, Agus, "Sistem Informasi (Konsep dan Aplikasi)", Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009
- Madcom, "Mahir dalam 7 Hari: Microsoft Visual Basic 6.0+Cristal Report 2008", Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2010
- McLeod, Raymon, Jr dan Schell, George P, "Sistem Informasi Manajemen", Jakarta: Salemba Empat, 2008.
- Paryudi, Iman dan Simarmata, Janner; "Basis Data", Yogyakarta: Andi Offset, PT. Elek Media Komputindo, 2006.
- Santoso, Harip, 2003, "Pemrograman Client-Server Menggunakan SQL Server 2000 dan Visual Basic 6", PT.Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Sutabri, Tata, "Sistem Informasi Manajemen", Yogyakarta: Andi Offset, 2005.
- Syafrizal, Melwin, "Pengantar Jaringan Komputer", Yogyakarta : CV. Andi Offset, 2006.
- Utami, Emma, 2008, " Mengoptimalkan Query pada Microsoft SQL Server", Andi Offset: Yogyakarta.
- Wahana Komputer; "Panduan Aplikatif Sistem akuntansi Online Berbasis Komputer", Yogyakarta : Andi Offset, 2005.
- Wardana; "Pembuatan Control Aktive-X Di Visual Basic 6.0", Jakarta : PT.Elek Media Komputindo, 2010.
- Wibowo, Agung, "Cara Membangun LAN (Panduan Praktis Instalasi Jaringan Komputer Dalam Sehari)", Jakarta : PT. Elek Media Komputindo, 2006