



Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Bangunan Subur Desa Sukomulyo Kaliwungu Selatan

Sandy Nova Pradana Kusuma^{1*}, Haris Ihsanil Huda², Bagus Sudirman³

¹⁻³ Universitas Sains dan Teknologi Komputer, Indonesia

Email author: sandy.nova2001@gmail.com, haris@stekom.ac.id, bagus@stekom.ac.id

Article Info

Article history:

Received Januari 3, 2025

Revised Februari 17, 2025

Accepted June 28, 2025

Keywords:

Accural Basis Kelembaban

Information System

Prototyp

Sales

Web

ABSTRACT

This research aims to design a web based sales information system to increase the effectiveness of recording transactions at Subur Building Shop Kaliwungu which was previously still done manually. The main problems faced include inefficient recording, difficulty searching data, and lack of accuracy in financial reports. The research method used is qualitative with a Research and Development (R&D) approach using a Prototype model. The system was developed by applying the Accrual Basis accounting method so that financial reports can be prepared more accurately and in real time. The results showed that the system is able to record sales and purchase transactions, manage goods and customer data, and present sales report and financial statements digitally. Additional features such as transaction history, stock information, and profit and loss calculation also help store owners in decision making. The implementation of the system has a positive impact, including increased efficiency, data accuracy, and ease of monitoring sales activities.

Corresponding Author:

Sandy Nova Pradana Kusuma,
Universitas Sains dan Teknologi Komputer,
Jl. Majapahit no. 605, Semarang
Email: sandy.nova2001@gmail.com



1. INTRODUCTION

Di era teknologi yang semakin maju (Nestary, 2020), teknologi sangat berperan penting dalam segala aspek kehidupan, termasuk dalam dunia bisnis dan industri ritel seperti toko bangunan (Setiyanto et al., 2019). Penggunaan sistem aplikasi penjualan memberikan banyak keuntungan, seperti meningkatkan keamanan transaksi (Widiastuti et al., 2022), mempercepat proses pencatatan data, menghemat waktu kerja, serta mempermudah pengelolaan stok barang (Putra & Nita, 2019). Toko Bangunan Subur Kaliwungu hingga saat ini masih mengandalkan pencatatan manual dalam mengelola data persediaan dan laporan penjualan. Sistem pencatatan konvensional ini dilakukan dengan menulis secara langsung pada buku atau lembar kerja kertas (Rahman, 2019), yang mengakibatkan sejumlah permasalahan dalam operasional sehari – hari, salah satu kendala utamanya adalah proses pencatatan yang memakan waktu lama karena setiap transaksi harus dicatat secara terpisah dan berulang secara manual tanpa bantuan sistem otomatis. Hal ini tidak hanya memperlambat proses pelayanan kepada pelanggan, tetapi juga menyulitkan dalam mencari dan memverifikasi data transaksi sebelumnya. Selain

itu, penggunaan media fisik seperti buku catatan memiliki tingkat keamanan data yang rendah, karena data rentan terhadap kerusakan akibat human eror (Pratiwi et al., 2022). Ketergantungan pada pencatatan manual juga menyulitkan dalam penyusunan laporan keuangan secara akurat dan cepat (Muhammad Wildan, 2024), karena data harus direkap kembali secara manual, yang membuka peluang terjadinya kesalahan perhitungan dan keterlambatan dalam pengambilan keputusan penting (Pratiwi et al., 2022). Oleh karena itu, penulis ingin merancang sistem aplikasi penjualan kasir yang dapat membantu Toko Bangunan Subur Kaliwungu meningkatkan kinerja. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi sistem informasi penjualan berbasis web untuk membantu penyimpanan data penting (Tuasamu et al., 2023), menyajikan laporan keuangan bulanan dan tahunan, serta menerapkan metode accural basis untuk meningkatkan akurasi transaksi dan laporan keuangan.

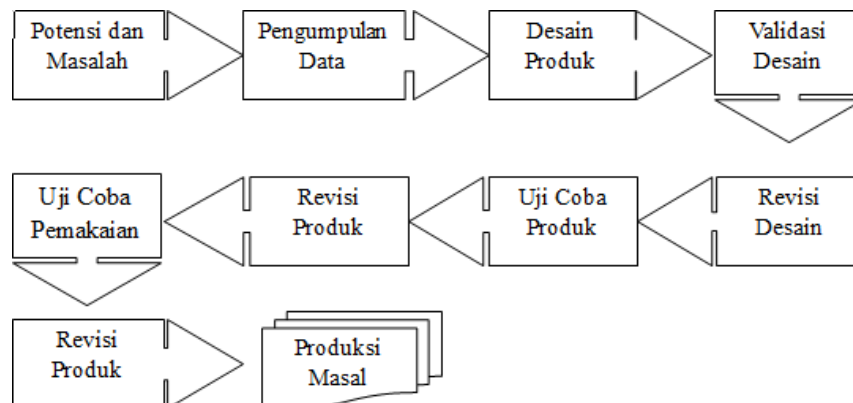
2. METHOD

Penelitian ini dilaksanakan di Toko Bangunan Subur Kaliwungu dengan menggunakan metode kualitatif. Dalam proses perancangannya, peneliti menerapkan metode Research and Development dengan pendekatan model Prototype guna membangun sebuah sistem informasi penjualan yang sesuai dengan kebutuhan pemilik toko.

2.1. Metode Penelitian R & D

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode Research and Development (R & D).

Gambar 1 Metode Research and Development (R & D)



Sumber : Sugiyono dalam Agustini & Ngartini (2020)

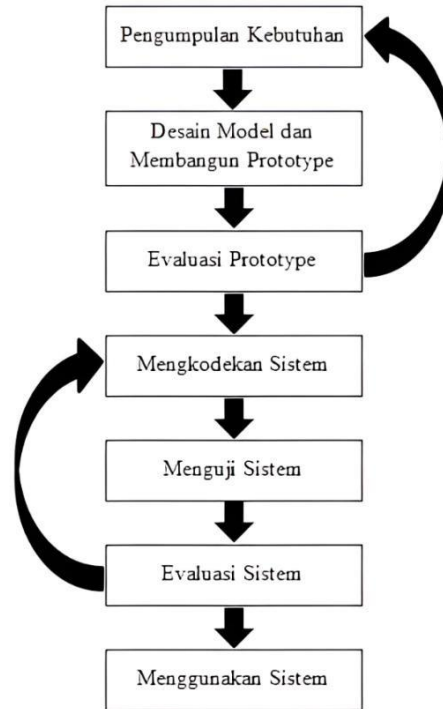
Kegiatan dimulai dengan menggambarkan kondisi dan permasalahan yang sedang dihadapi oleh Toko Bangunan Subur, sebagai dasar dalam merumuskan kebutuhan sistem. Selanjutnya dilakukan pengumpulan data untuk memperoleh informasi penting yang menjadi landasan perencanaan sistem yang tepat sasaran. Berdasarkan data tersebut, dilakukan desain produk berupa sistem penjualan yang bertujuan meningkatkan efisiensi, keamanan, dan kecepatan transaksi. Setelah desain awal selesai, dilakukan validasi desain guna mengevaluasi efektivitas sistem yang dirancang. Jika ditemukan kekurangan, dilakukan revisi desain agar lebih sesuai dengan kebutuhan pengguna. Tahapan berikutnya adalah uji coba produk untuk menilai kinerja sistem, apakah telah sesuai harapan. Apabila masih terdapat ketidaksesuaian, maka dilakukan revisi produk.

Setelah itu, sistem diterapkan secara langsung melalui uji coba pemakaian di lingkungan nyata, yaitu di Toko Bangunan Subur. Jika masih ditemukan kekurangan saat penerapan, dilakukan revisi

produk lanjutan sebagai penyesuaian akhir. Setelah sistem dinyatakan layak, tahap terakhir adalah produksi massal, yaitu mendistribusikan sistem untuk digunakan secara menyeluruh.

2.2. Metode Pendekatan Prototype

Dalam pengembangan sistem ini peneliti menggunakan metode pendekatan prototype.



Gambar 2 Metode Pendekatan Prototype

Sumber : Rachmat (2022)

Tahapan dimulai dengan pengumpulan kebutuhan, dimana pemilik dan peneliti toko bersama – sama mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan dibangun, termasuk menentukan fitur – fitur yang diperlukan. Berdasarkan hasil identifikasi tersebut, peneliti melakukan desain model dan membangun prototype, yaitu merancang sistem berbasis web sebagai gambaran awal bagi pemilik Toko Bangunan Subur.

Selanjutnya dilakukan evaluasi prototype, dimana prototype diuji oleh peneliti dan pemilik toko untuk menilai apakah fitur – fitur yang ada sudah sesuai dengan kebutuhan. Setelah mendapatkan persetujuan, peneliti melanjutkan ke tahap mengkodekan sistem, yaitu membangun sistem secara penuh berdasarkan desain yang telah disepakati.

Sistem yang telah selesai kemudian masuk ke tahap pengujian, di mana seluruh fungsinya diuji untuk memastikan sistem berjalan dengan baik, bebas dari kesalahan, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Setelah itu, dilakukan evaluasi sistem ulang bersama pemilik toko untuk menguji performa serta kesesuaian sistem secara keseluruhan. Terakhir, sistem mulai digunakan secara penuh di toko, disertai pelatihan kepada pemilik dan staf karyawan harian agar dapat mengoperasikannya dengan baik.

2.3. Metode Pengumpulan Data

Penelitian ini menggunakan beberapa teknik dalam proses pengumpulan datanya, antara lain melalui wawancara, pengamatan, serta dokumentasi. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan penulis dalam penelitian ini dapat dijabarkan sebagai berikut.

2.3.1. Wawancara

Metode pengumpulan data yang dilakukan peneliti dengan cara wawancara secara langsung kepada pemilik Toko Bangunan Subur Kaliwungu, untuk mendapatkan sebuah informasi yang di perlukan dalam melakukan perancangan sistem informasi penjualan.

2.3.2. Pengamatan

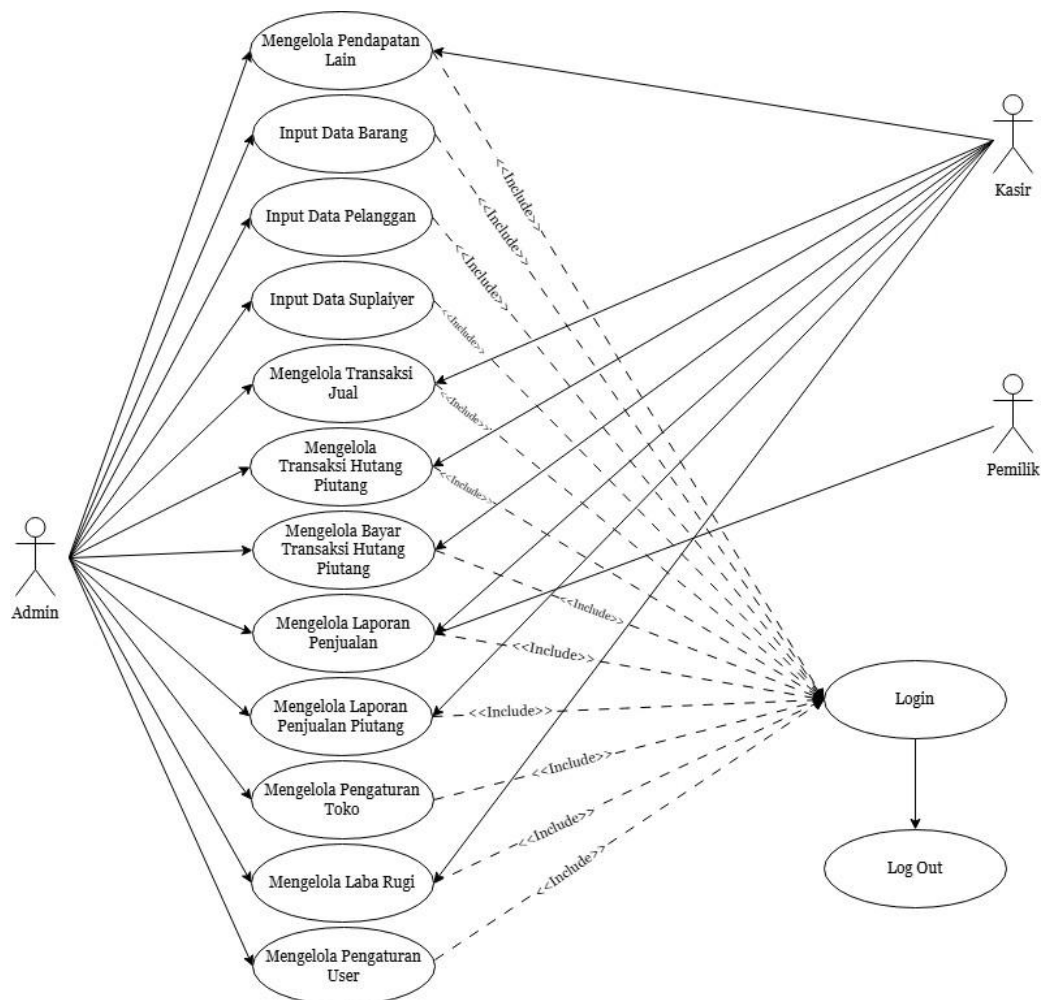
Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mengunjungi langsung lokasi penelitian untuk mengamati permasalahan dan mencatatnya sebagai bahan evaluasi dalam pembuatan sistem.

2.3.3. Dokumentasi

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mendokumentasikan kondisi di lokasi penelitian secara langsung untuk mendukung informasi yang telah diperoleh.

2.4. Analisis Dan Perancangan Sistem

Berikut merupakan diagram use case dari perancangan sistem informasi penjualan berbasis web untuk Toko Bangunan Subur Kaliwungu.



Gambar 3 Use Case Diagram Yang Diusulkan

2.5. Class Diagram

Berikut merupakan diagram class diagram dari perancangan sistem informasi penjualan berbasis web untuk Toko Bangunan Subur Kaliwungu.



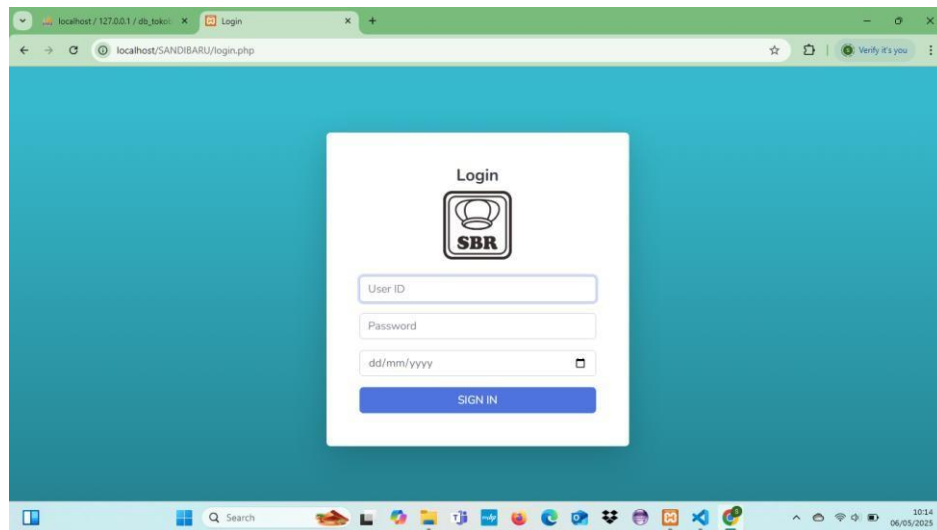
Gambar 4 Use Case Diagram Yang Diusulkan

3. RESULT/ANALYSIS

Sistem informasi penjualan pada Toko Bangunan Subur Desa Sukomulyo Kaliwungu Selatan dirancang menggunakan Visual Studio Code dan Xampp, dengan tampilan antarmuka meliputi halaman login, halaman dashboard, halaman transaksi penjualan, dan halaman laporan penjualan secara keseluruhan.

3.1. Tampilan Halaman Login

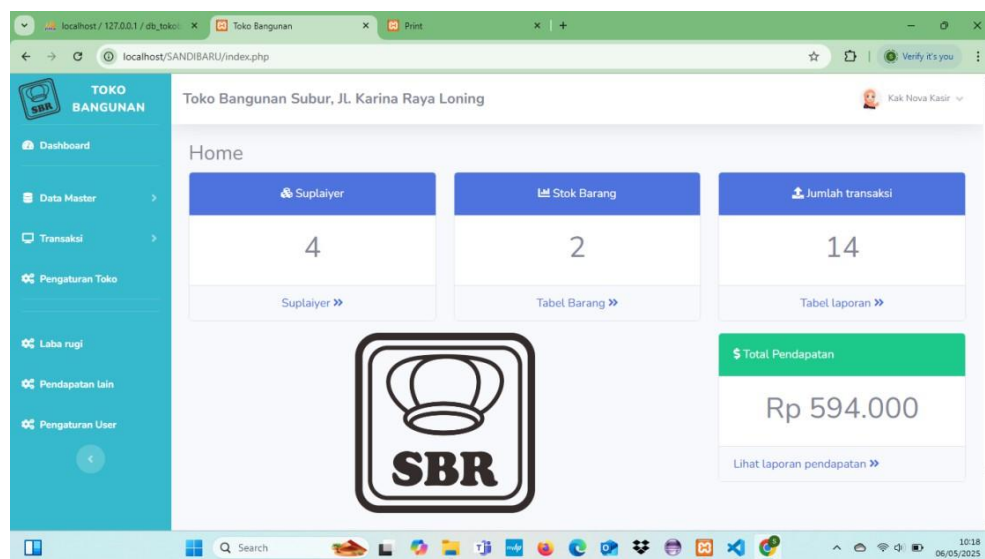
Pada gambar 5 menunjukkan tampilan halaman login sebagai tahap awal untuk mengakses aplikasi penjualan, di mana pengguna perlu memasukkan user id, password, dan tanggal lahir agar dapat masuk ke halaman utama.



Gambar 5 Tampilan Halaman Login

3.2. Tampilan Halaman Dashboard

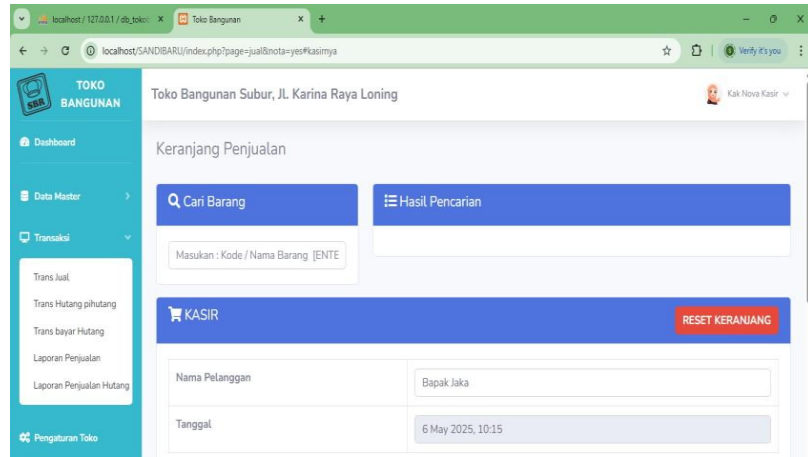
Pada gambar 6 menampilkan isi dari halaman dashboard yang berisikan seluruh menu, serta terdapat informasi penting seperti jumlah suplaiyer, jumlah stok barang, jumlah transaksi, dan total pendapatannya.



Gambar 6 Tampilan Halaman Dashboard

3.3. Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

Pada gambar ke 7 memperlihatkan tampilan pada menu transaksi penjualan, yang digunakan untuk mencatat dan memproses data penjualan barang.



Gambar ke 7 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

3.4. Halaman Laporan Penjualan Secara Keseluruhan

Pada gambar ke 8 menampilkan halaman laporan penjualan secara keseluruhan yang terdapat di aplikasi penjualannya.

Data Laporan Penjualan 2025-05-06

Nama pelanggan	Nama Barang	Jumlah	Modal	Total	Tanggal Input
Bapak Jaka	Palu	1	Rp.28.000,-	Rp.35.000	6 May 2025, 10:14
	Semen	10	Rp.320.000,-	Rp.430.000	6 May 2025, 10:14
Mas Rizky	Semen	3	Rp.96.000,-	Rp.129.000	6 May 2025, 10:16

Pendapatan Lain

No	Jenis	Harga	Tanggal
1	Bonus pelanggan	Rp.200.000,-	29 /April/2025
2	Thr dari bos	Rp.500.000,-	29 /April/2025

Laporan Laba Rugi

Pendapatan	Pendapatan	Rp.1.654.000
Laba Kotor	Laba Kotor	Rp.1.210.000
Pengeluaran Lain	Pengeluaran	Rp.200.000
Laba rugi	Laba Bersih	Rp.1.010.000

Gambar ke 8 Tampilan Halaman Laporan Secara Keseluruhan

4. DISCUSSION/CONCLUSION

Berdasarkan hasil penelitian yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Bangunan Subur Desa Sukomulyo Kaliwungu Selatan”, dapat disimpulkan bahwa penerapan sistem penjualan berbasis web dapat mempermudah proses penginputan data barang yang sebelumnya dilakukan secara manual serta mempercepat penyusunan laporan penjualan dan pembelian yang sebelumnya memerlukan waktu yang lebih lama karena masih menggunakan pencatatan buku besar.

Berdasarkan kesimpulan yang penulis uraikan di atas, Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Bangunan Subur Kaliwungu memiliki potensi besar untuk dikembangkan lebih baik dan lengkap. Oleh karena itu, penulis menyarankan untuk menambahkan fitur yang mendukung kegiatan selain yang sudah ada di aplikasi tersebut, melakukan perawatan sistem secara berkala agar kekurangan dapat diperbaiki, serta mengembangkan sistem ini dalam bentuk aplikasi android pada penelitian selanjutnya.

REFERENCES

- Muhammad Wildan. (2024). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DI SMK ISLAM 45 WIRADESA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DENGAN METODE EXSTREME PROGRAMMING.
- Nestary, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Stock Point Lily berbasis PHP MySQL. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 11(1), 2320–2337. <https://doi.org/10.47927/jikb.v11i1.195>
- Pratiwi, Y. I., Norhan, L., Kanivia, A., Bangun, G., & Kartika, V. D. (2022). Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Menggunakan Metode Accrual Basis Pada Cv. Sinar Abadi. *Jurnal Digit*, 12(1), 23. <https://doi.org/10.51920/jd.v12i1.214>
- Putra, A. B., & Nita, S. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 1(1), 81–85.
- Rahman, L. (2019). Sistem Informasi Geografis Tanah Bersertifikat Pada Desa Suluk Berbasis Website. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 37–44. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1059>
- Setiyanto, R., Nurmaesah, N., Sri, N., & Rahayu, A. (2019). 288089183 *Jurnal Perancangan Menurut Setiyanto*. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1), 137–142.
- Tuasamu, Z., M. Lewaru, N. A. I., Idris, M. R., Syafaat, A. B. N., Faradilla, F., Fadlan, M., Nadiva, P., & Efendi, R. (2023). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico. *Jurnal Bisnis Manajemen*, 1(2), 495–510.
- Widiastuti, N., Panjaitan, R., & Priyadi. (2022). Sistem Informasi Penyewaan Kendaraan Menggunakan Accrual Basis Berbasis Vb.Net. *Jurnal Ilmiah Manajemen Dan Kewirausahaan*, 1(2), 258–265. <https://doi.org/10.55606/jimak.v1i2.384>
- Abdullah, M. R., & Syafrinaldy, S. (2023). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada UMKM dengan Metode Prototype (Studi Kasus: Toko Sembako Makmur). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSDI)*, 4(2), 120-129.
- Adi, K., & Prasetyo, B. (2022). Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan dan Persediaan untuk Meningkatkan Pengendalian Internal pada Toko Material. *Jurnal Akuntansi dan Keuangan Indonesia (JAKI)*, 19(1), 45-60.
- Arifin, Z., & Hidayat, T. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sale (POS) untuk Usaha Ritel Toko Bangunan Menggunakan Framework Laravel. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENTIKA)*, 2024, 345-354.
- Fauzi, A., & Rahmawati, D. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Usaha Kecil Menengah (UKM) dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi (JUTI)*, 21(3), 301-315.
- Hakim, L., & Sari, Y. P. (2022). Analisis Kebutuhan dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Persediaan Barang pada Toko Bangunan "Kuat Jaya". *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi (JUSTEK)*, 5(1), 87-96.
- Kurniawan, A., & Septiana, R. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Berbasis Web untuk Meningkatkan Efisiensi Operasional Toko Material. *INOVTEK: Jurnal Inovasi Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2), 112-123.
- Mulyani, S., & Jatmiko, E. (2024). Implementasi Metode Waterfall dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjualan untuk UMKM Sektor Ritel. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 8(1), 55-64.

- Nugroho, R. A., & Fitriani, W. (2022). Sistem Informasi Penjualan dan Laporan Keuangan Sederhana untuk Usaha Toko Bangunan. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence (JISEBI)*, 8(2), 210-220.
- Perdana, F. S., & Wibowo, A. (2023). Pengaruh Penerapan Sistem Informasi Berbasis Desktop terhadap Kinerja Pelayanan Penjualan pada Usaha Mikro Toko Bangunan. *Jurnal Manajemen dan Kewirausahaan (JMK)*, 15(2), 178-190.
- Saputra, D., & Handayani, I. (2024). Analisis Perbandingan Metode Prototyping dan RAD dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjualan UMKM: Studi Kasus Toko Material. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi (JATISI)*, 11(1), 88-102.
- Sari, M. P., & Setiawan, D. (2023). Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Mengoptimalkan Proses Penjualan dan Pengelolaan Stok pada Usaha Ritel Tradisional. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 10(4), 765-776.
- Sutopo, A., & Mulyati, S. (2022). Sistem Penjualan dan Inventory Berbasis Web Sebagai Strategi Digitalisasi UMKM Toko Bangunan di Era Society 5.0. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 2022, A-112 - A-119.
- Wijaya, B., & Amelia, R. (2023). Evaluasi Penerapan Sistem Informasi Penjualan dalam Meningkatkan Kepuasan Pelanggan pada Toko Bangunan. *Jurnal Bisnis dan Manajemen (JBM)*, 14(1), 34-49.