
RANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KEUANGAN RT 004 RW 013 DESA WARINGIN JAYA BOJONGGEDE

Ahmad Husain¹, Dinar Eko Novianto², Caka Gatot Priambodo³, Nani Mulyani⁴
Informatika, Universitas Indraprasta PGRI
hnr.husen@gmail.com¹

ARTICLE INFO

Article history:

Received November 2021
Received in revised form 2 Des 2021
Accepted 15 Des 2021
Available online Des 2021

ABSTRACT

The research objective was to find out what kind of system used in processing the existing finance on Rt.04 Rw. 13 Desa Waringin Jaya and the obstacles faced in implementing the application. In addition, the authors hope that readers can understand the use of an application, especially the financial administration system. The research method used by researchers is the Extreme Programming (XP) method, which is a method that includes several rules in practice, consisting of planning, design, implementation / coding and test. During the study the authors found that at Rt. 04 Rw. 13 Desa Waringin Jaya does not yet have an effective and efficient financial administration system. After conducting the research, the authors gave conclusions, especially Rt. 04 Rw. 13 Desa Waringin Jaya requires a computerized system that is effective and efficient so that it can help the treasurer work. The author makes a system, namely the Financial Administration Application Rt. 04 Rw. 13 Waringin Jaya Village based on Java SE.

Keywords: System, Application, Financial Administration, Java SE

1. Pendahuluan

Pesatnya perkembangan teknologi informasi sangat berdampak pada pemanfaatan teknologi informasi yang sangat besar pada suatu organisasi seperti perusahaan, instansi-instansi, ataupun bidang lainnya. Diharapkan dengan pemanfaatan teknologi informasi mampu meningkatkan kinerja perusahaan atau yang lainnya. Tujuan Penelitian ini untuk merancang sistem administrasi yang efisien dan dapat membantu kinerja Bendahara RT 04 RW 13, menciptakan penyimpanan data keuangan yang efisien, dan dengan adanya aplikasi ini diharapkan bendahara RT dapat dengan mudah mengelola keuangan. Manfaat Mengefisiensikan waktu pekerjaan bagi bendahara RT 04 agar cepat, tepat, dan akurat, serta mengurangi faktor kesalahan manusia (*human error*).

Perancangan adalah proses merencanakan segala sesuatu terlebih dahulu. Perancangan merupakan wujud visual yang dihasilkan dari bentuk-bentuk kreatif yang telah direncanakan. Langkah awal dalam perancangan desain bermula dari hal-hal yang tidak teratur berupa gagasan atau ide-ide kemudian melalui proses penggarapan dan pengelolaan akan menghasilkan hal-hal yang teratur, sehingga hal-hal yang sudah teratur bisa memenuhi fungsi dan kegunaan secara baik. Perancangan merupakan penggambaran, perencanaan, pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi [1]. Perancangan sistem adalah suatu fase dimana diperlukan suatu keahlian perancangan untuk elemen-elemen komputer yang akan menggunakan sistem, yaitu pemilihan peralatan dan program komputer untuk sistem yang baru [2].

Aplikasi adalah koleksi *window* dan objek-objek yang menyediakan fungsi untuk aktivitas user, seperti pemasukan data, proses, dan pelaporan [3]. Laporan keuangan dapat diibaratkan sebuah peta yang berguna bagi pihak-pihak yang sedang melakukan perjalanan [4]. Java menurut definisi dari Sun Microsystem adalah nama untuk sekumpulan teknologi untuk membuat 12 dan menjalankan perangkat lunak pada komputer standalone ataupun pada lingkungan jaringan [5].

2. Metode Penelitian

Penulis dalam penelitian ini menggunakan metode *Extreme Programming (XP)*. *Extreme Programming (XP)* dipilih karena perangkat lunak yang akan dibuat tidak terlalu kompleks dan tergolong perangkat lunak berskala kecil dan juga membutuhkan waktu pengembangan yang tidak terlalu lama. Model *Extreme Programming* mencakup beberapa aturan dalam prakteknya, yang terdiri dari *planning, design, Implementation / Coding* dan *Test*.

Adapun penjelasan dari tahapan metode pengembangan sistem Extreme Programming adalah

1. Planning / Perencanaan

Pada tahapan ini perencanaan terhadap *software* yang diinginkan mengacu pada *user stories*. *User stories* menggambarkan fitur dan fungsi yang dibutuhkan terhadap *software* tersebut. Ketika semua *user stories* telah ditentukan, *developer* akan menentukan lama pengerjaan untuk tiap-tiap *user stories*. Perencanaan dapat dilakukan apabila sudah mengetahui batasan masalahnya apa saja dalam sistem administrasi keuangan pada tingkat Rt. 04 Rw. 13 Desa Waringin Jaya Bojonggede. Adapun beberapa fungsi dan kebutuhan dari aplikasi adalah sebagai berikut:

- a. Mengidentifikasi Permasalahan
- b. Membuat *User Stories* sebagai inti perencanaan dari XP
- c. Menentukan visi perangkat lunak
- d. Menentukan tujuan perangkat lunak
- e. Menentukan pengguna perangkat lunak
- f. Menentukan informasi yang dibutuhkan
- g. Mengidentifikasi dan menganalisis kebutuhan aplikasi

- h. Membuat Diagram Alir Data sebagai gambaran umum
- i. Membuat Entity Relationship Diagram sebagai gambaran aktivitas perangkat lunak

2. Design

Proses desain pada XP mengikuti prinsip KIS (Keep It Simple). Desain akan berisikan semua implementasi dari *stories* tanpa ada pengurangan maupun penambahan. Desain yang memiliki fungsi tambahan tidak disarankan. XP menggunakan CRC (*Class-Responsibility Collaborator*) cards untuk mengidentifikasi dan mengorganisasikan kelas berorientasi objek yang berkaitan dengan proses pengembangan perangkat lunak. Jika terdapat kesulitan untuk melakukan desain terhadap *stories*, XP menyarankan untuk membuat *prototype* dari desain tersebut. Hal ini disebut sebagai *spike solution*, *prototype* nantinya akan diimplementasikan dan dievaluasi. XP menyarankan *refactoring*, sebuah teknik pengembangan yang juga teknik desain.

Perubahan desain dapat terjadi walaupun sudah memasuki tahap coding/implementasi. Hal tersebut dilakukan untuk mendapat desain yang baik dan kode yang bersih. Pada desain, perancangan aplikasi terdiri dari beberapa bagian diantaranya sebagai berikut:

- a. Perancangan *class* yang dibutuhkan dengan CRC
Tujuan tahap ini yaitu mengelompokkan fungsi-fungsi yang ada dalam system dan membaginya kedalam kelas. CRC card juga dibutuhkan sebagai panduan membuat fungsi dalam pengkodean.
- b. Perancangan Design GUI
Merancang tampilan secara grafis dengan tujuan untuk memudahkan pengguna dalam menjalankan aplikasi dan dapat dengan mudah memahami informasi yang ditampilkan pada aplikasi tersebut. Dalam tahap ini digunakan prinsip-prinsip dari bidang ilmu Interaksi Manusia dan Komputer seperti pemilihan warna, tata letak, pemilihan jenis huruf, dan lain-lain.
- c. Perancangan *Design Database*
Pada perangkat lunak ini diperlukan adanya suatu *database* dalam server yang digunakan untuk menyimpan data warga, data pembayaran iuran dan pengeluaran iuran.

3. Coding

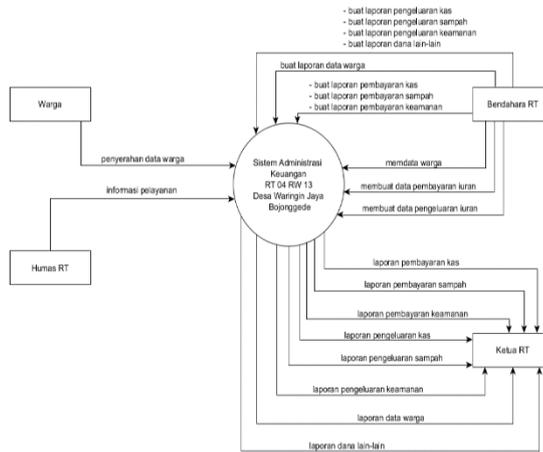
Pada tahap ini, proses pengembangan tidak langsung melakukan implementasi terhadap desain yang telah dibuat. Pembuatan unit test untuk tiap-tiap *stories* yang nantinya akan diimplementasikan. Saat unit *test* selesai dibuat, pengembang lebih baik fokus terhadap apa yang akan diimplementasikan untuk melewati unit *test*. Tahap ini akan mengacu pada desain sebelumnya. Karena pembuatan unit *test* dilakukan terlebih dahulu maka implementasi desain sebaiknya dibuat untuk melewati unit *test* yang dibuat. Dalam hal ini penulis melakukan *coding* menggunakan bahasa pemrograman *java SE* melalui Netbeans IDE pada perangkat lunak desktop dan *database mysql* untuk *phpmyadmin*.

4. Testing

Tahap ini akan menggunakan unit *test* yang sebelumnya telah dibuat. Karena pembuatan dari unit test adalah pendekatan utama dari XP. Dalam melakukan pengujian, penulis menggunakan 2 teknik pengujian yaitu pengujian white box dan black box. Pada tahap pengujian white box, penulis melakukan pengujian terhadap alur logika berdasarkan metode yang digunakan. Sedangkan pada tahap pengujian black box, dilakukan pengujian setiap unit test, maksudnya melakukan pengujian integrasi antara input dan hasil output yang sesuai semestinya terjadi.

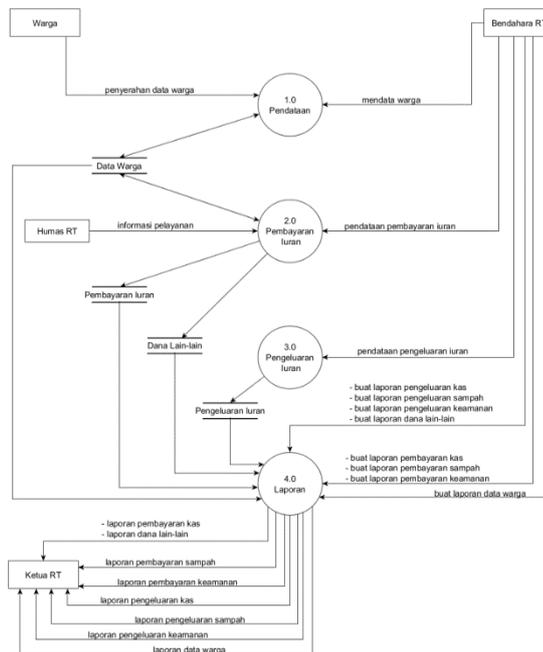
3. Hasil Dan Pembahasan

Data Flow Diagram adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan dan keluaran [6].



Sumber : Dokumen Pribadi

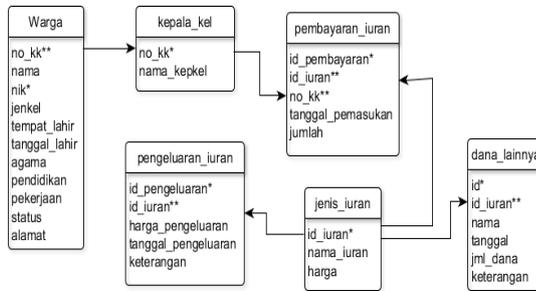
Gambar 1. Diagram Konteks



Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 2. Diagram Nol

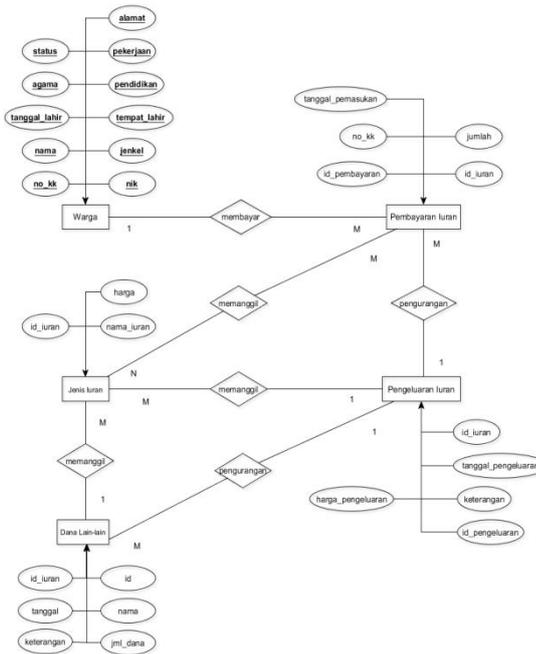
Nomalisasi merupakan sebuah proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasinya.



Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 3. Normalisasi

Model *Entity Relationship Diagram* merupakan jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan secara abstrak, yang bertujuan untuk menunjukan data dan relasi yang ada pada objek tersebut dan merupakan salah satu alat untuk perancangan basis data.



Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 3. ERD

Tampilan layar atarmuka pada aplikasi keuangan RT 04 RW 13 seperti di bawah ini:



Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 4. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama berisikan 3 tombol untuk menginput data warga, pembayaran iuran, pengeluaran iuran. Menu bar Laporan untuk mencetak pembayaran iuran, pengeluaran iuran dan data warga.

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 5. Tampilan Form Data Warga

Tampilan form data warga ini berisikan no. kk, nama, nik, jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, agama, pendidikan, pekerjaan, status, dan alamat.

Aplikasi Bendahara RT 04

Kembali **Form Pembayaran**

Tanggal

No. KK **CARI**

Nama

Jenis Iuran

KAS 15000

SAMPAH 15000

KEAMANAN 20000

Total Pembayaran

SIMPAN

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 6. Tampilan Form Pembayaran

Tampilan form pembayaran ini berisikan tanggal, no. kk, nama, jenis iuran, dan total pembayaran.

Aplikasi Bendahara RT 04

Kembali **Form Pengeluaran**

Tanggal

Jenis Iuran Rp.125000

Total Pengeluaran

Keterangan

SIMPAN

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 7. Tampilan Form Pengeluaran

Tampilan form pengeluaran ini berisikan tanggal, jenis iuran, total pengeluaran, dan keterangan.

The screenshot shows a web application window titled "Aplikasi Bendahara RT 04". The main content area has a light brown background. At the top left, there is a circular arrow icon and the text "Kembali". To the right of this is the title "Form Dana Lain-lain". Below the title, there are four input fields: "Tanggal" (with a calendar icon), "Nama", "Jumlah Dana", and "Keterangan" (with a scrollable text area). At the bottom center, there is a button labeled "SIMPAN".

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 8. Tampilan Form Dana Lain-lain

Tampilan form dana lain-lain ini berisikan tanggal, nama, jumlah dana, dan keterangan.

The screenshot shows the same application window. The main content area has a light brown background. At the top left, there is a circular arrow icon and the text "Kembali". To the right of this is the title "Edit Harga". Below the title, there are two input fields: "Jenis Iuran" (a dropdown menu showing "KAS") and "Harga" (a text input field showing "15000"). At the bottom center, there is a button labeled "Simpan".

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 9. Tampilan Edit Harga

Tampilan form edit harga ini berisikan jenis iuran, dan harga.

No. Urut	Nama	NIK	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir	Tanggal Lahir	Agama	Pendidikan	Programas	Alamat	Kelurahan
1	ah	8812	L	1988-12-08	1988-12-08	Islam	ST	Programa Informatika	Desa	Desa
2	ah	8812	L	1988-12-08	1988-12-08	Islam	ST	Programa Informatika	Desa	Desa
3	ah	8812	L	1988-12-08	1988-12-08	Islam	ST	Programa Informatika	Desa	Desa
4	ah	8812	L	1988-12-08	1988-12-08	Islam	ST	Programa Informatika	Desa	Desa

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 10. Tampilan Tabel Data Warga

Tampilan ini berisi data-data warga.

No Pendaftaran	Tanggal	No NIK	Nama	Jenis Iuran	Nilai Iuran
PMB-1	04-05-2020	1	Danar	KAD	15000
PMB-2	05-05-2020	1	Danar	SMPFAH	15000
PMB-3	05-05-2020	1	Danar	KEMAMAHAN	25000
PMB-4	05-05-2020	1234567	Utop	SMPFAH	15000
PMB-5	05-05-2020	1234567	Utop	KEMAMAHAN	25000
PMB-6	05-05-2020	3	ah	SMPFAH	15000
PMB-7	05-05-2020	3	ah	KEMAMAHAN	25000
PMB-8	05-05-2020	1	Danar	KAD	15000
PMB-9	05-05-2020	1	Danar	SMPFAH	15000
PMB-10	05-05-2020	1	Danar	KEMAMAHAN	25000
PMB-11	07-05-2020	1	Danar	KAD	15000
PMB-12	07-05-2020	1	Danar	SMPFAH	15000
PMB-13	07-05-2020	1234567	Utop	KEMAMAHAN	25000
PMB-14	07-05-2020	1234567	Utop	KAD	15000
PMB-15	07-05-2020	1234567	Utop	KAD	15000
PMB-16	07-05-2020	1234	ah	KAD	15000
PMB-17	07-05-2020	1234	ah	KAD	15000
PMB-18	07-05-2020	1234	ah	KAD	15000
PMB-19	07-05-2020	1	Danar	KAD	15000
PMB-20	07-05-2020	1	Danar	SMPFAH	15000
PMB-21	07-05-2020	1	Danar	KEMAMAHAN	25000
PMB-22	27-05-2020	3	ah	KAD	15000
PMB-23	15-06-2020	1	Danar	KAD	15000
PMB-24	15-06-2020	1	Danar	SMPFAH	15000
PMB-25	15-06-2020	1234	ah	KAD	15000
PMB-26	15-06-2020	1234	ah	SMPFAH	15000
PMB-27	15-06-2020	1234	ah	KEMAMAHAN	25000
PMB-28	15-06-2020	1234567	Utop	KAD	15000

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 11. Tampilan Tabel Pembayaran

Tampilan ini berisi data-data pembayaran iuran.

No Pengeluaran	Tanggal	Jenis Iuran	Total Pengeluaran	Keterangan
Pg-1	01-06-2020	KAD	25000	...
Pg-2	01-06-2020	SMPFAH	50000	...
Pg-3	22-06-2020	KEMAMAHAN	50000	...
Pg-4	22-06-2020	KEMAMAHAN	50000	...
Pg-5	15-06-2020	SMPFAH	100000	...
Pg-6	08-06-2020	KAD	100000	...
Pg-7	14-06-2020	SMPFAH	50000	...
Pg-8	14-06-2020	KEMAMAHAN	100000	...
Pg-9	14-06-2020	KEMAMAHAN	50000	...
Pg-10	14-06-2020	KAD	100000	...
Pg-11	14-06-2020	KAD	100000	...
Pg-12	14-06-2020	KEMAMAHAN	50000	...
Pg-13	14-06-2020	SMPFAH	50000	...
Pg-14	14-06-2020	SMPFAH	50000	...
Pg-15	14-06-2020	SMPFAH	50000	...
Pg-16	14-06-2020	SMPFAH	50000	...
Pg-17	14-06-2020	SMPFAH	100000	...

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 12. Tampilan Tabel Pengeluaran Iuran

Tampilan ini berisi data-data pengeluaran iuran.

ID	Tanggal	Nama	Jenis Iuran	Jumlah Dana	Keterangan
DKL_2	14-07-2020	James Siburong	KAS	170000	Dan esang kabung stah
DKL_3	14-07-2020	Katarahin	KAS	100000	Bumbungel Perbaikan Saluran
DKL_4	14-07-2020	Kelurahan Waringen Jaya	KAS	200000	Bumbangan

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 13. Tampilan Tabel Dana Lain-lain

Tampilan ini berisi data-data dana lain-lain.

No. KK	Nama	NIK	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Agama	Pendidikan	Pekerjaan	Alamat
8000001	Nuraini	0101198273	L	Jakarta	19870203	Islam	S1	Pegawai Swasta	Jagakarta
124	Jah	08312	L	Bogor	05051993	Islam	S1	Wiraswasta	Depok
1214887	Bany	08679	P	Bogor	30121991	Islam	S1	Ibu Rumah Tangga	Jenggal
1214887	unop	08078	L	Depok	09091991	Islam	S1	Wiraswasta	Jenggal
1	Dinar	11	L	Jakarta	10111998	Islam	S1	PNS	Jagakarta
1	Eti	12	P	Bogor	15101998	Islam	D3	Medis	Jagakarta

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 14. Tampilan Laporan Data Warga

Tampilan laporan data warga merupakan hasil dari inputan data warga, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh warga.

 RUKUN TETANGGA 004 PERUM PURI ARTHA SENTOSA RW 013 DESA WARINGIN JAYA KEC BOJONG GEDE KABUPATEN BOGOR-16920 				
Laporan Pembayaran KAS				
ID Pembayaran	Tanggal	Nama	Jenis Luran	Nominal (RP)
1	06/05/2020	Danar	KAS	15000
10	05/05/2020	Danar	KAS	15000
13	07/05/2020	Danar	KAS	15000
16	07/05/2020	ucup	KAS	15000
17	08/04/2020	aldi	KAS	15000
18	07/04/2020	ali	KAS	15000
19	15/04/2020	aldi	KAS	15000
20	05/08/2020	Danar	KAS	15000
23	13/06/2020	Danar	KAS	15000
25	15/06/2020	ali	KAS	15000
28	15/06/2020	ucup	KAS	15000
32	16/06/2020	aldin	KAS	15000
34	15/06/2020	aldi	KAS	15000
36	15/06/2020	aldi	KAS	15000
38	16/06/2020	Danar	KAS	15000
41	18/06/2020	aldi	KAS	15000
44	18/06/2020	ucup	KAS	15000
47	27/06/2020	aldi	KAS	15000

Dibuat Oleh,
Bendahara RT 04

Bogor, Selasa 21 Juli 2020
Diketahui Oleh,
Ketua RT 04

Aang K Jafar

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 15. Tampilan Laporan Pembayaran Kas

Tampilan laporan data pembayaran kas merupakan hasil dari inputan data pembayaran kas, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh pembayaran kas.

 RUKUN TETANGGA 004 PERUM PURI ARTHA SENTOSA RW 013 DESA WARINGIN JAYA KEC BOJONG GEDE KABUPATEN BOGOR-16920 				
Laporan Pembayaran Sampah				
ID Pembayaran	Tanggal	Nama	Jenis Luran	Nominal (RP)
2	06/05/2020	Danar	SAMPAH	15000
5	06/05/2020	ucup	SAMPAH	15000
8	06/05/2020	aldin	SAMPAH	15000
11	05/05/2020	Danar	SAMPAH	15000
14	07/05/2020	Danar	SAMPAH	15000
21	15/06/2020	Danar	SAMPAH	15000
24	13/06/2020	Danar	SAMPAH	15000
26	15/06/2020	ali	SAMPAH	15000
29	15/06/2020	ucup	SAMPAH	15000
31	16/06/2020	aldin	SAMPAH	15000
35	15/06/2020	aldi	SAMPAH	15000
37	15/06/2020	aldi	SAMPAH	15000
39	16/06/2020	Danar	SAMPAH	15000
42	18/06/2020	aldi	SAMPAH	15000
45	18/06/2020	ucup	SAMPAH	15000
48	27/06/2020	aldi	SAMPAH	15000
50	27/06/2020	Danar	SAMPAH	20000

Dibuat Oleh,
Bendahara RT 04

Bogor, Selasa 21 Juli 2020
Diketahui Oleh,
Ketua RT 04

Aang K Jafar

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 16. Tampilan Laporan Pembayaran Sampah

Tampilan laporan data pembayaran sampah merupakan hasil dari inputan data pembayaran sampah, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh pembayaran sampah.

 RUKUN TETANGGA 004 PERUM PURI ARTHA SENTOSA RW 013 DESA WARINGIN JAYA KEC BOJONG GEDE KABUPATEN BOGOR-16920 				
Laporan Pembayaran Keamanan				
ID Pembayaran	Tanggal	Nama	Jenis Lunan	Nominal (Rp)
3	06/05/2020	Danar	KEAMANAN	20000
6	06/05/2020	ucup	KEAMANAN	20000
9	06/05/2020	aldin	KEAMANAN	20000
12	05/05/2020	Danar	KEAMANAN	20000
15	07/05/2020	ucup	KEAMANAN	20000
22	27/08/2020	aldin	KEAMANAN	20000
27	15/06/2020	ali	KEAMANAN	20000
30	15/06/2020	ucup	KEAMANAN	20000
33	16/06/2020	aldin	KEAMANAN	20000
40	16/06/2020	Danar	KEAMANAN	20000
43	18/06/2020	aldi	KEAMANAN	20000
46	18/06/2020	ucup	KEAMANAN	20000
49	27/06/2020	aldi	KEAMANAN	20000

Dibuat Oleh,
Bendahara RT 04

Bogor, Selasa 21 Juli 2020
Diketahui Oleh,
Ketua RT 04

Aang K

Jafar

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 17. Tampilan Laporan Pembayaran Keamanan

Tampilan laporan data pembayaran keamanan merupakan hasil dari inputan data pembayaran keamanan, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh pembayaran keamanan.

 RUKUN TETANGGA 004 PERUM PURI ARTHA SENTOSA RW 013 DESA WARINGIN JAYA KEC BOJONG GEDE KABUPATEN BOGOR-16920 					
Laporan Dana Lain-lain					
Id Dana Lain-lain	Tanggal	Nama	Jenis Iuran	Nominal (RP)	Keterangan
2	14/07/2020	James Situmorang	KAS	170000	Dari warga warung salah
3	14/07/2020	Keluurahan	KAS	100000	Sumbangan Pembuatan Selokan
4	14/07/2020	Keluurahan Waringin Jaya	KAS	200000	Sumbangan

Dibuat Oleh,
Bendahara RT 04

Bogor, Selasa 21 Juli 2020
Diketahui Oleh,
Ketua RT 04

Aang K

Jafar

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 18. Tampilan Laporan Dana lain-lain

Tampilan laporan data dana lain-lain merupakan hasil dari inputan data dana lain-lain, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh dana lain-lain.

 RUKUN TETANGGA 004 PERUM PURI ARTHA SENTOSA RW 013 DESA WARINGIN JAYA KEC BOJONG GEDE KABUPATEN BOGOR-16920 					
Laporan Pengeluaran KAS					
ID Pengeluaran	Tanggal	Jenis Iuran	Jumlah	Keterangan	
2	07/05/2020	KAS	25000	nyelawat	
4	22/05/2020	KAS	50000	kas rw	
7	08/06/2020	KAS	100000	kas masjid	
14	18/06/2020	KAS	100000	nyelawat	

Dibuat Oleh,
Bendahara RT 04

Bogor, Selasa 21 Juli 2020
Diketahui Oleh,
Ketua RT 04

Aang K

Jafar

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 19. Tampilan Laporan Pengeluaran Kas

Tampilan laporan data pengeluaran kas merupakan hasil dari inputan data pengeluaran kas, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh pengeluaran kas.

ID Pengeluaran	Tanggal	Jenis turan	Jumlah	Keterangan
5	15/06/2020	KEAMANAN	50000	
9	15/06/2020	KEAMANAN	100000	
12	16/06/2020	KEAMANAN	30000	
15	18/06/2020	KEAMANAN	50000	

Dibuat Oleh:
Bendahara RT 04

Bogor, Selasa 21 Juli 2020
Diketahui Oleh,
Ketua RT 04

Aang K

Jafar

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 20. Tampilan Laporan Pengeluaran Keamanan

Tampilan laporan data pengeluaran keamanan merupakan hasil dari inputan data pengeluaran keamanan, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh pengeluaran keamanan.

 RUKUN TETANGGA 004 PERUM PURI ARTHA SENTOSA RW 013 DESA WARINGIN JAYA KEC BOJONG GEDE KABUPATEN BOGOR-16920 				
Laporan Pengeluaran Sampah				
ID Pengeluaran	Tanggal	Jenis Iuran	Jumlah	Keterangan
3	08/05/2020	SAMPAH	50000	
6	15/06/2020	SAMPAH	100000	
8	15/06/2020	SAMPAH	50000	
13	16/06/2020	SAMPAH	100000	
16	18/06/2020	SAMPAH	50000	
17	18/06/2020	SAMPAH	100000	

Dibuat Oleh,
Bendahara RT 04

Bogor, Selasa 21 Juli 2020
Diketahui Oleh,
Ketua RT 04

Aang K

Jafar

Sumber : Dokumen Pribadi

Gambar 21. Tampilan Laporan Pengeluaran Sampah

Tampilan laporan data pengeluaran sampah merupakan hasil dari inputan data pengeluaran sampah, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh pengeluaran sampah.

4. Simpulan

Berdasarkan analisa yang dilakukan, maka rancangan sistem administrasi keuangan pada tingkat RT 04 RW 13 desa Waringin Jaya dapat diterapkan dan menjadi salah satu solusi yang tepat bagi RT ini. Sehingga dapat diambil simpulan bahwa hasil sistem komputerisasi dapat membantu RT ini dalam mempercepat proses-proses pengolahan data sehingga kekurangan pada sistem yang lama dapat teratasi. Program memudahkan mengolah data khususnya di Bagian pendataan iuran dan peningkatan efisiensi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Hidayat, F. Maatuf and S. Bahari, "Perancangan Media Video Desain Interior Sebagai Salah Satu Penunjang Promosi Dan Informasi Di PT. Wans Desain Group," *Journal Cerita*, vol. 2, no. 1,

pp. 35-49, 2016.

- [2] P. Kristanto, Ekologi Industri, Yogyakarta: Andi offset, 2013.
- [3] S. Chan, Membuat Aplikasi Database dengan PowerBuilder 12.6 dan MySQL, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2017.
- [4] W. R. Murhadi, Analisis Laporan Keuangan: Proyeksi dan Valuasi Saham, Jakarta: Salemba Empat, 2013.
- [5] R. A. Sukamto and M. Shalahuddin, Analisa dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2013.
- [6] R. A. Sukamto and M. Shalahuddin, Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek, Bandung: Informatika, 2013.